**Projenin adı:**12 den Vurma Oyunu Oynayarak Arapça Öğreniyorum

**Proje Alanı:**Arapça Eğitim Öğretim yöntem ve teknikleri

**Proje Türü:** Araştırma Geliştirme

**Proje Amacı:**“Çocuklar oynarken öğrendiklerini asla unutmazlar” ilkesinden hareketle Öğrencilerin Arapçayı sıkılmadan, eğlenerek oynayarak daha kalıcı bir şekilde öğrenmeleri

**Proje Özeti**

\*Kullanılacak araç gereçler: Yazı tahtası, Yazı tahtası kalemi, Kronometre

\*Öğretmen işlenen veya işlenecek konuyla ilgili 12 tane Arapça kelimeyi önceden belirler ve tahtaya yazar.

\*Bir tane öğrenci kronometreden sorumlu olur. Bir tane öğrenci 12 den vuran öğrencileri ve kaç saniyede vurduklarını tahtaya yazar. Öğretmen oyunu koordine eder.

**\*Oyunun kuralları:**

**1-**12 den vurmaya talipli olan öğrenci bir dakika içinde bütün kelimeleri hem doğru telaffuz etmek hem de anlamlarını doğru olarak söylemek zorundadır. Eğer bunu başarırsa 12 den vuranlar listesine ismi yazılır.

**2-** Öğretmen kelimeleri karışık şekilde sorar.

**3-** 12 den vurmayı başaramayan öğrenci sıra gelirse bir daha deneme hakkına sahiptir.

**4-** 12 den vurmayı başaran ama süresini daha da azaltmak isteyen öğrenci zaman kalırsa ikinci üçüncü kez oyuna katılabilir.

**5-** Oyunun sonunda en kısa sürede oyunu tamamlayan öğrenci birinci, sonraki ikinci ve bir sonraki üçüncü olarak ilan edilir. Hem dereceye girenler hem de 12 den vurmayı başaranlar alkışlanarak oyun tamamlanır.

**Projede elde edilen sonuçlar:**

Bu proje sonucunda;

\*Öğrencilerin Arapçayı sıkılmadan, eğlenerek öğrendikleri

\*Önceden öğrendiklerini pekiştirdikleri

\*Yanlış öğrendiklerini düzelttikleri

\*Öğrendiklerinin daha kalıcı olduğu

\*Arapçayı daha çok sevdikleri görülmüştür.

**Anahtar kelimeler:** Arapça oyun, kolay Arapça öğrenme

**Proje Danışmanı:** Ramazan SU

**Proje öğrencileri:**Emre Can YÜKSEL, Emre Can ÇELİK, Berat TOPRAK